



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "Valle del Conca"

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di
Primo Grado

Via Spallicci, 8/A - 47833 **MORCIANO DI
ROMAGNA**(RN) - tel. 0541/857380

Sito internet: <https://icvalledelconca.edu.it/>

e-mail: rnic80800c@istruzione.it - PEC: rnic80800c@pec.istruzione.it

Codice univoco ufficio UFTWYH - C.F.: 91069400405



Circolare n. 01

**AI DOCENTI
DELL'ISTITUTO COMPRENSIVO
"VALLE DEL CONCA"**

**OGGETTO: PNRR D.M.66 – CALENDARIO LABORATORI SUL CAMPO ED INDICAZIONI
ISCRIZIONI**

In riferimento alla circolare n° 225 del 08/02/2025, si comunica il prosieguo delle attività del PNRR D.M.66 con l'inizio dei laboratori sul campo in presenza, la cui sede sarà il plesso di scuola secondaria di I grado 'Broccoli' di Morciano di Romagna.

Si ricorda che ogni percorso di formazione sulla transizione digitale deve essere erogato a gruppi di **almeno 5 corsisti** che conseguono l'attestato finale; si chiede, pertanto, di cercare una equa distribuzione al fine del raggiungimento del target previsto.

- **"STORYTELLING I EDIZIONE" E "STORYTELLING II EDIZIONE"**

I due laboratori seguiranno lo stesso programma, la scelta di uno o dell'altro è principalmente legato ad esigenze e preferenze personali di orario.

Il **calendario degli incontri** sarà il seguente:

STORYTELLING I EDIZIONE TOT. 14 ORE

martedì 9/09	14:00 - 16:00
mercoledì 10/09	14:00 - 17:00
lunedì 15/09	14.00 - 16:00
martedì 16/09	14:00 - 17:00
mercoledì 17/09	14:00 - 16:00
giovedì 18/09	14:00 - 16:00

STORYTELLING II EDIZIONE TOT. 14 ORE

martedì 9/09	16:15 - 19:15
mercoledì 10/09	17:15 - 19:15
lunedì 15/09	16:15 - 19:15
martedì 16/09	17:15 - 19:15
mercoledì 17/09	16:15 - 18:15
giovedì 18/09	16:15 - 18:15

Inizio iscrizioni: 31/08 Scadenza iscrizione: 06/09

Procedura per iscriversi

Iscrizione tramite piattaforma Futura <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>

1. Cliccare su ACCEDI – autenticarsi con SPID o CIE per accedere al profilo UTENTE CORSISTA
2. Cliccare su TUTTI I PERCORSI
3. Inserire l’ID 406442 per **Storytelling I edizione** e l’ID406445 per **Storytelling II edizione**
4. Cliccare sulla voce CANDIDATI entro e non oltre il 06/09/2025

La frequenza del corso consentirà di ottenere un attestato di partecipazione scaricabile direttamente dalla piattaforma Futura.

Descrizione del corso ‘STORYTELLING’

Il Corso di Storytelling guida i partecipanti nell’uso della narrazione come strumento educativo e motivazionale, approfondendo tecniche avanzate di scrittura creativa, narrazione multicanale e storytelling digitale. Attraverso laboratori pratici, si imparerà a realizzare storie animate con strumenti come Canva, Powtoon, GoAnimate e Storybird, a integrare testi, immagini, suoni e riferimenti geografici, e a utilizzare piattaforme digitali per il lavoro collaborativo e il feedback in tempo reale. Particolare attenzione è dedicata all’inclusione didattica, alla valutazione delle competenze narrative e all’applicazione dello storytelling per stimolare creatività, pensiero critico e partecipazione attiva in classe.

Obiettivi

- Analizzare la tecnica dello storytelling e comprenderne il potenziale educativo.
- Sviluppare competenze narrative attraverso tecniche avanzate di storytelling.
- Esplorare il digital storytelling come strumento didattico.
- Approfondire l’uso delle tecnologie informatiche per la narrazione digitale.
- Integrare metodologie didattiche innovative per l’applicazione dello storytelling in classe.

Programma

- Il concetto di narrazione: significato della narrazione come strumento di comunicazione e apprendimento; ruolo nello sviluppo delle capacità critiche e creative.
- La competenza narrativa: tecniche per raccontare storie efficaci; esercizi pratici per creare trame coinvolgenti e strutture narrative solide.
- I canali comunicativi e il mix di linguaggi: utilizzo integrato di testo, immagini e suoni per narrazioni multisensoriali.
- Social Digital Storytelling: social reading e social writing; Lavoro collaborativo e feedback in contesti digitali.
- Laboratori pratici: creazione di cartoni animati e storie illustrate con Canva, Powtoon, GoAnimate, Storybird; realizzazione di animazioni con suoni e immagini (Atavist); narrazioni geolocalizzate (Google Tour Builder).
- Valutazione delle competenze narrative: strategie di monitoraggio dell’apprendimento e del progresso.
- Storytelling e inclusione: utilizzo del digital storytelling per valorizzare la diversità e favorire l’accessibilità a tutti gli studenti.

• **“FONDAMENTI AI – SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO”** **TOT 14 ORE**

Il **calendario degli incontri** sarà il seguente:

martedì 9/09	15:00 - 19:00
venerdì 12/09	15:00 – 18:00
martedì 16/09	15:00 – 18:00
giovedì 18/09	15:00 – 19:00

Inizio iscrizioni: 31/08 Scadenza iscrizione: 06/09

Procedura per iscriversi

Iscrizione tramite piattaforma Futura <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>

1. Cliccare su ACCEDI – autenticarsi con SPID o CIE per accedere al profilo UTENTE CORSISTA
2. Cliccare su TUTTI I PERCORSI
3. Inserire l’ID 377018
4. Cliccare sulla voce CANDIDATI entro e non oltre il 06/09/2025

Descrizione del corso ‘AI’

Questo corso è progettato per introdurre educatori e personale scolastico ai principi dell’Intelligenza Artificiale (IA) e alle sue applicazioni in ambito didattico. I partecipanti scopriranno strumenti, piattaforme e risorse di IA specifiche per il settore educativo, esploreranno i principali rischi e vantaggi dell'IA e acquisiranno le competenze di base per integrare l'IA nelle lezioni, contribuendo alla crescita delle competenze digitali degli studenti.

Obiettivi del Corso:

- Comprendere le basi dell’Intelligenza Artificiale e le sue applicazioni didattiche.
- Esplorare i principali strumenti di IA per la didattica e per la creazione di contenuti educativi.
- Acquisire consapevolezza sui rischi e sulle opportunità dell’IA nella vita quotidiana e nel contesto educativo.
- Sviluppare competenze per progettare lezioni interattive e basate sull'IA, utilizzando strumenti digitali innovativi.

Argomenti del Corso:

1. Introduzione all'Intelligenza Artificiale (IA)
 - Panoramica su DigComp 2.2
 - Riflessione sull’impatto dell’IA sulla società e sull’educazione.
2. Sistemi di Intelligenza Artificiale: Rischi e Vantaggi
 - Analisi dei vantaggi e dei potenziali rischi dell’utilizzo di IA in ambito educativo.
 - Discussione su etica e privacy legate all’uso di IA nelle scuole.
3. Introduzione al Machine Learning e alle Reti Neurali Artificiali
 - Apprendimento automatico: concetti di base e utilizzo nel contesto educativo.
 - Reti neurali artificiali e dimostrazione pratica con strumenti come QuickDraw e Animated Drawings.
4. Strumenti e Piattaforme di IA per la Didattica

- Utilizzo di piattaforme come Machine Learning for Kids e Teachable Machine per creare progetti educativi interattivi.
- Introduzione a strumenti di disegno con IA, come AutoDraw e Leonardo AI, per realizzare contenuti creativi.

5. Chatbot e Copilot per la Didattica

- Uso di chatbot come Copilot, Gemini e ChatGPT per progettare lezioni, attività didattiche e per supportare l'apprendimento degli studenti.

6. Progettazione Didattica con IA: MagicSchool, 5E e PBL

- Utilizzo della piattaforma MagicSchool per strutturare lezioni e attività secondo i modelli delle 5E (Engage, Explore, Explain, Elaborate, Evaluate) e del Problem-Based Learning (PBL).

7. Produzione di Artefatti Digitali con l'IA

- Creazione di artefatti digitali e risorse didattiche interattive grazie a strumenti IA per potenziare l'apprendimento e l'interazione in classe.

8. Strumenti di AI Visiva: MyLens

- Introduzione all'utilizzo di strumenti come MyLens per favorire l'apprendimento visivo e la creazione di risorse multimediali.

Metodologia Didattica:

- Lezioni teoriche e dimostrazioni pratiche.
- Laboratori interattivi con esercitazioni guidate su strumenti di IA.
- Workshop di progettazione didattica con l'IA, finalizzati alla creazione di materiali didattici personalizzati.

Durata del Corso:

15 ore (suddivise in moduli di 3 ore)

Certificazione:

Attestato di partecipazione e riconoscimento delle competenze acquisite.

Prerequisiti:

Aperto a docenti e personale scolastico con competenze digitali di base, interessati ad approfondire l'uso di IA in contesto educativo.

Ai fini di dare una informazione completa per permettere la pianificazione delle iscrizioni si comunica che a breve arriverà il calendario degli ultimi restanti laboratori sul campo che avranno come tema:

Canva - Docenti di scuola dell'infanzia -Tot. 15 ore

Strumenti digitali per l'inclusione in classe - Docenti di scuola primaria-Tot. 14 ore

Fondamenti AI - Insegnanti Scuola Infanzia e Primaria-Tot. 14 ore

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott. Gabriele Monti

“Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.lgs. 82/2005, ss.mm.ii e norme collegate”